

# *Koski Open 2024*



*Caddybook*  
*Imatra 19.05.2024*

# Kisainfo Koskiopen 2024

Pelataan 2 x 21 väylää Koskiopen popup radalla

Kilpailutoimisto:

Bar & Café Kuohu, Imatrankoskentie 1

Aikataulu:

Itseilmoittautuminen metrixin kautta: 8.00-8.45 tai

Ilmoittautuminen kilpailutoimistoon: 8.00-8.30

Pelaajakokous: 8.45

Ensimmäinen kierros 9.00

Ruokatauko noin 12.00-13.00

Pelaajakokous (2. kierros) 13.00

Toinen kierros 13:15

TD: Joni Salakka, 050 4017034

Apu-TD: Jani Wredfors, 040 5729458

Kilpailussa palkitaan sarjojen sijat 1-3

Alustavat CTP väylät

CTP kierros 1: Väylä 11 (Yhteinen kaikille luokille)

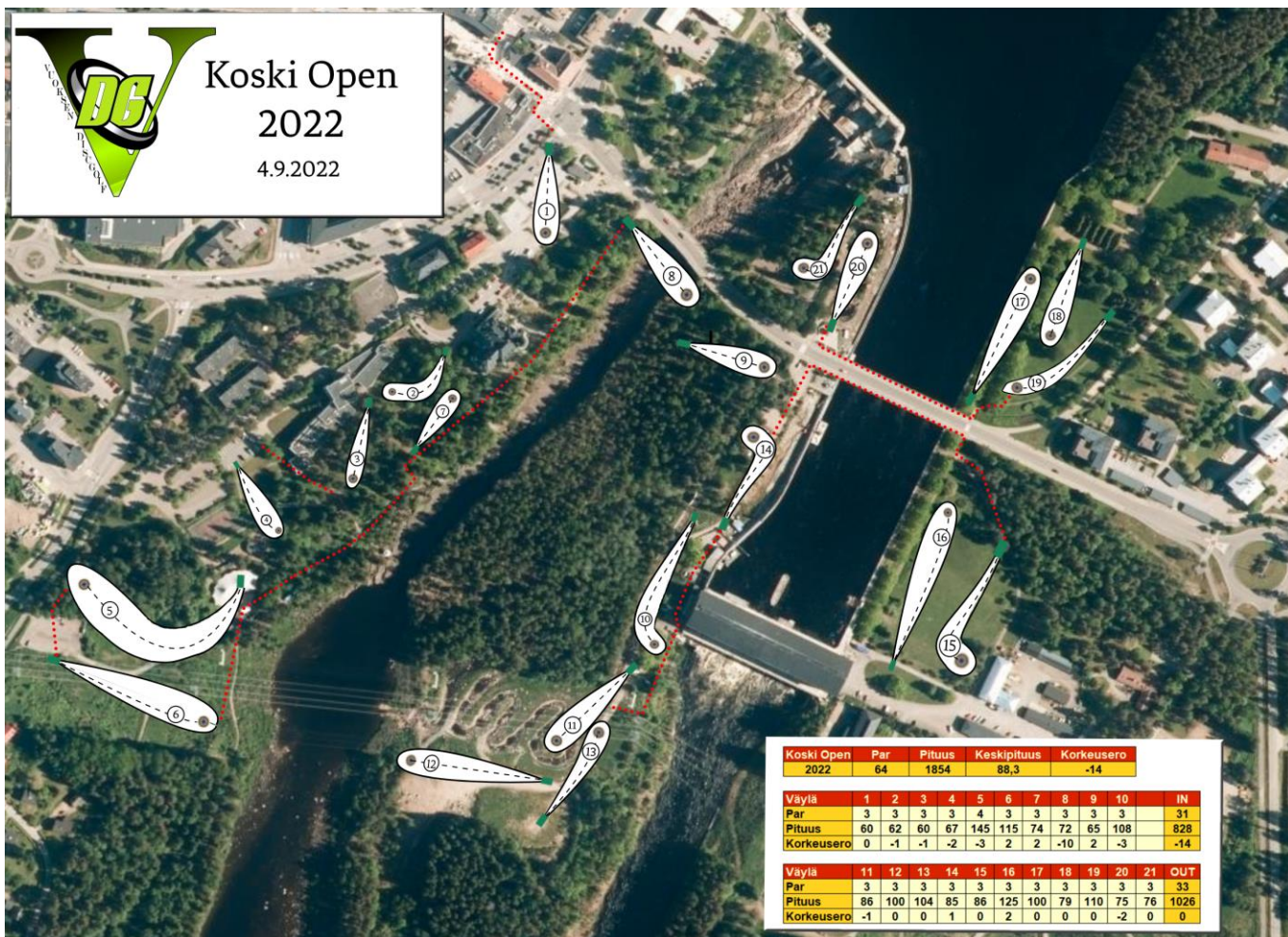
CTP kierros 2: Väylä 20 (Yhteinen kaikille luokille)

# KOSKIOPEN 2024 (2022 layout)

Koski Open	Par	Pituus	Keskipituus	Korkeusero
2022	64	1854	88,3	-14

Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		IN
Par	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3		31
Pituus	60	62	60	67	145	115	74	72	65	108		828
Korkeusero	0	-1	-1	-2	-3	2	2	-10	2	-3		-14

Väylä	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	OUT
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	33
Pituus	86	100	104	85	86	125	100	79	110	75	76	1026
Korkeusero	-1	0	0	1	0	2	0	0	0	-2	0	0



# Väylä 1 - Kuohu



## Koski Open

Imatra BAR & CAFE  
**KUOHU**

#  
**1**

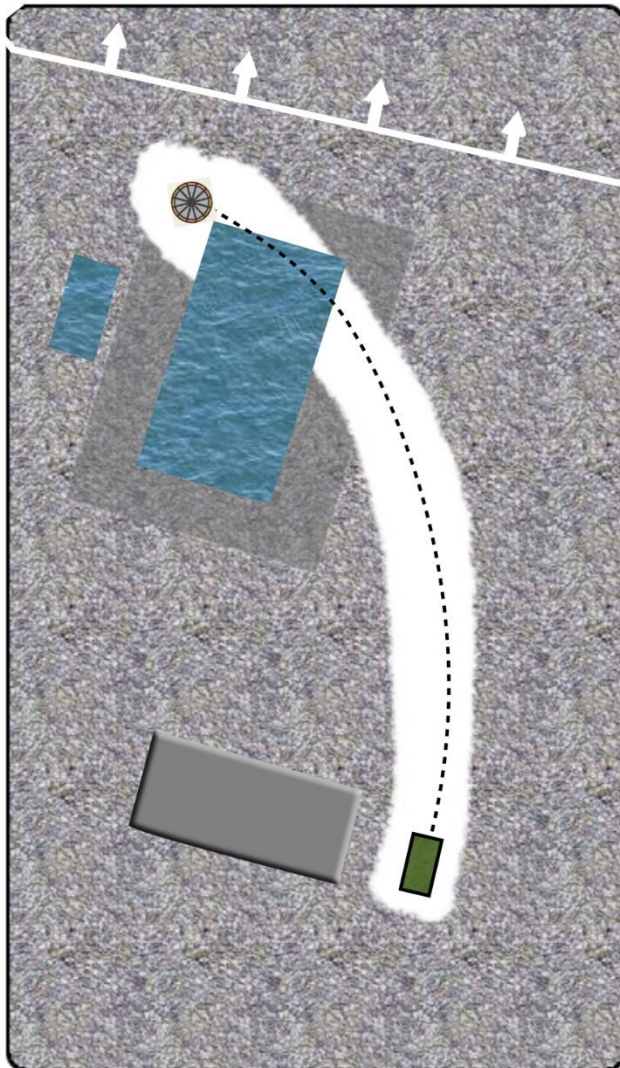
Par 3

60 m

+0 m

Väylällä olevat vesialueet ovat OB aluetta. Samoin väylän takana oleva muurin ulkoreuna. Pelataan normaalin OB-säännön mukaisesti

HUOM! Varo alueella liikkuvia henkilöitä



# Väylä 2



## Koski Open Imatra

#  
2

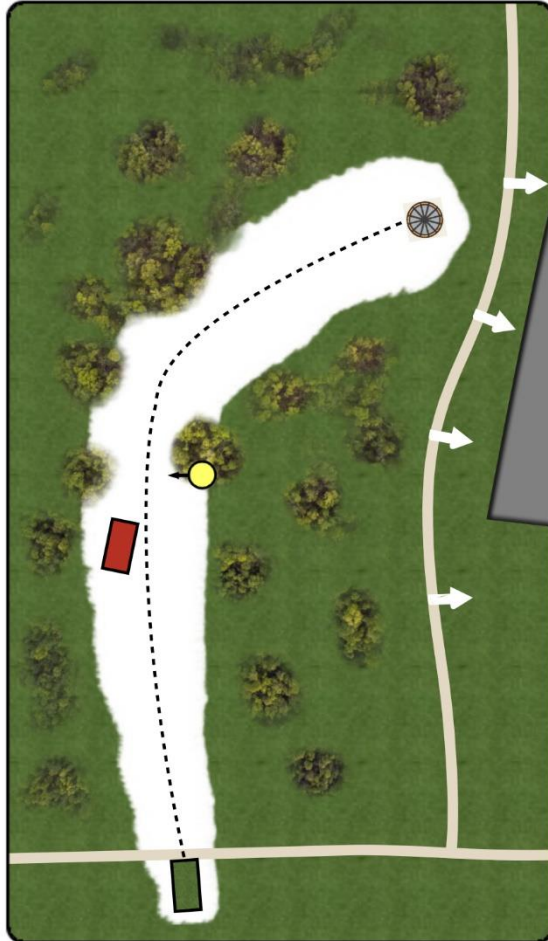
Par 3

62 m

-1 m

Väylällä mando. Jos mando kierretty väärin, niin jatko DZ-alueelta ja rangaistus. Korin takana oleva polku on OB, pelataan normaalin OB säännön mukaisesti

HUOM! Varo alueella liikkuvia henkilöitä



# Scandic

Imatran Valtionhotelli

# Väylä 3



## Koski Open Imatra

# 3

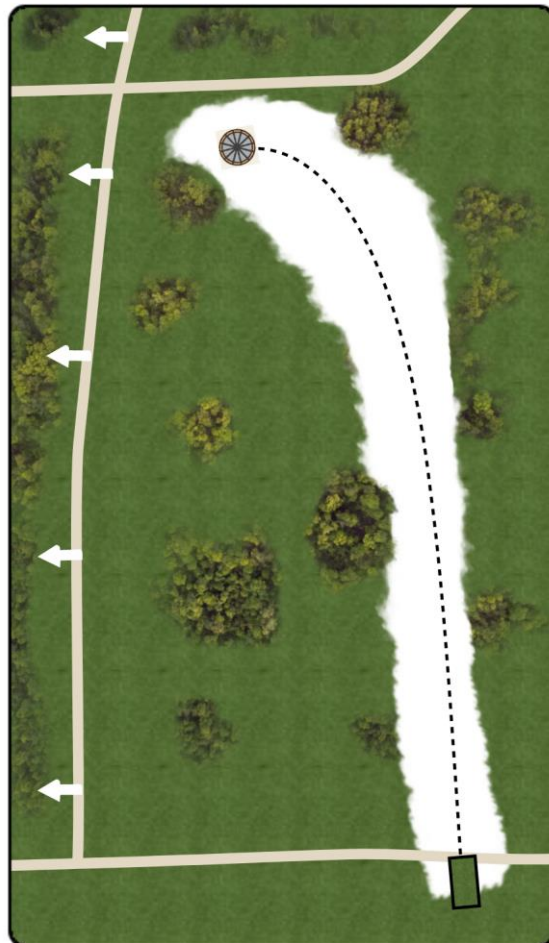
Par 3

60 m

-1 m

Vasemmalla oleva polku on OB, pelataan normaalin OB säännön mukaisesti

HUOM! Varo alueella liikkuvia henkilöitä



# Scandic

Imatran Valtionhotelli

# Väylä 4



## Koski Open Imatra

#  
4

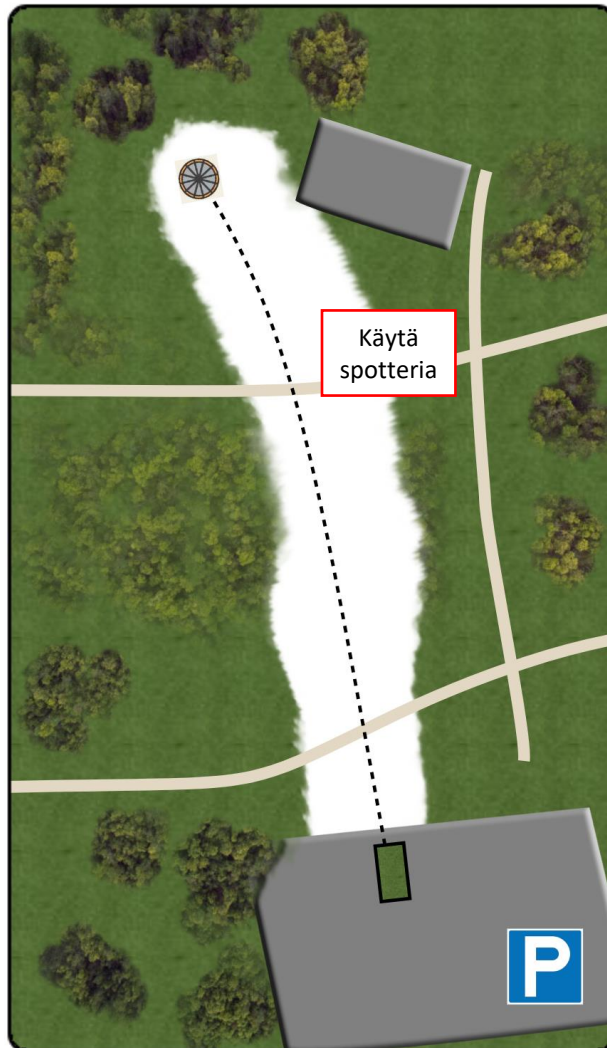
Par 3

67 m

-2 m

Korin edessä olevan rakennuksen katto on OB aluetta. Pelataan normaalin OB-säännön mukaan

Huom! Varo alueella liikkuvia henkilöitä



# IMATRA

Väylä 5



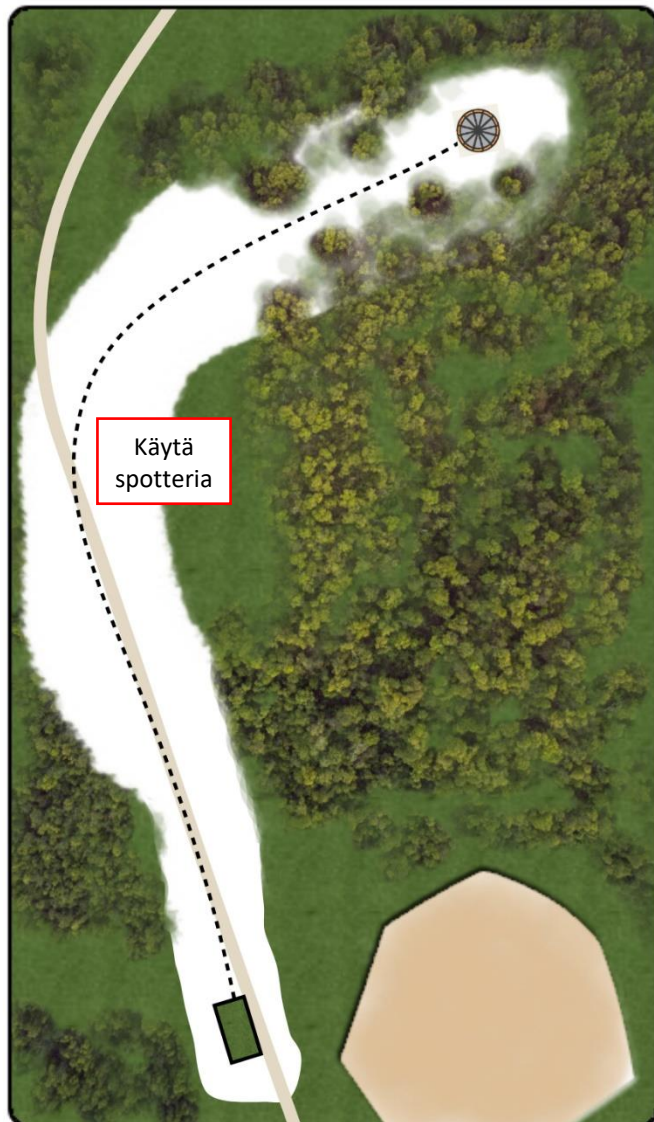
# Koski Open Imatra

#  
5

Par 4

145 m

+3 m



# IMATRA



# Väylä 6



## Koski Open Imatra

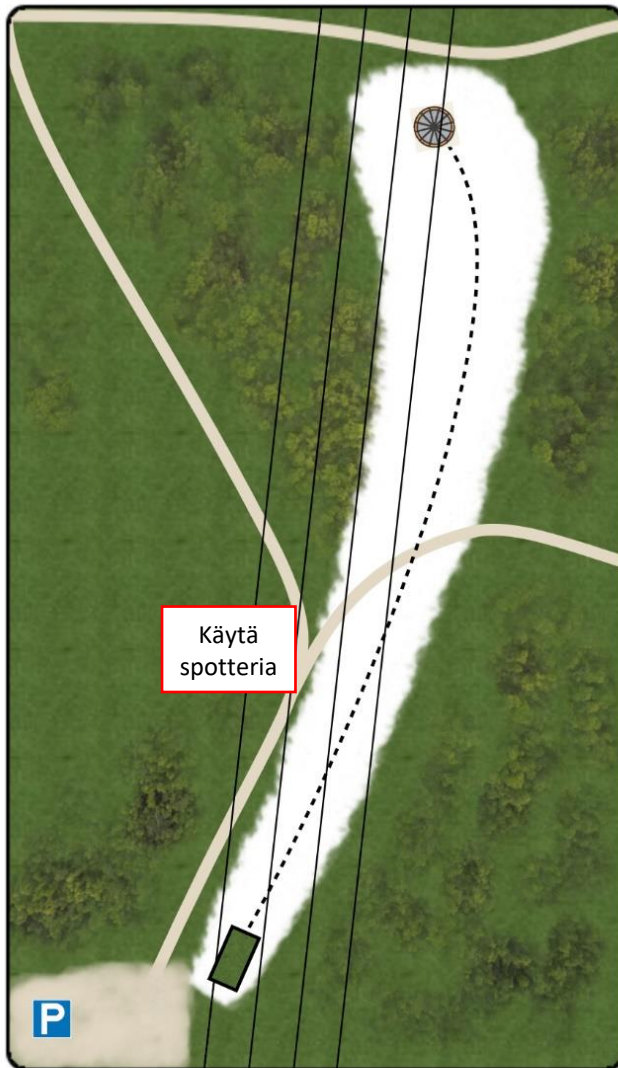
# 6

Par 3

115 m

-5 m

Joki korin takana OB  
aluetta. Pelataan  
normaalin OB säännön  
mukaan



# IMATRA

# Väylä 7



## Koski Open Imatra



Par 3

74 m

+2 m

Oikealla oleva polku on OB, pelataan normaalin OB säännön mukaisesti

HUOM! Varo alueella liikkuvia henkilöitä



# Scandic

Imatran Valtionhotelli

# Väylä 8 – Ylitys



## Koski Open Imatra

#  
8

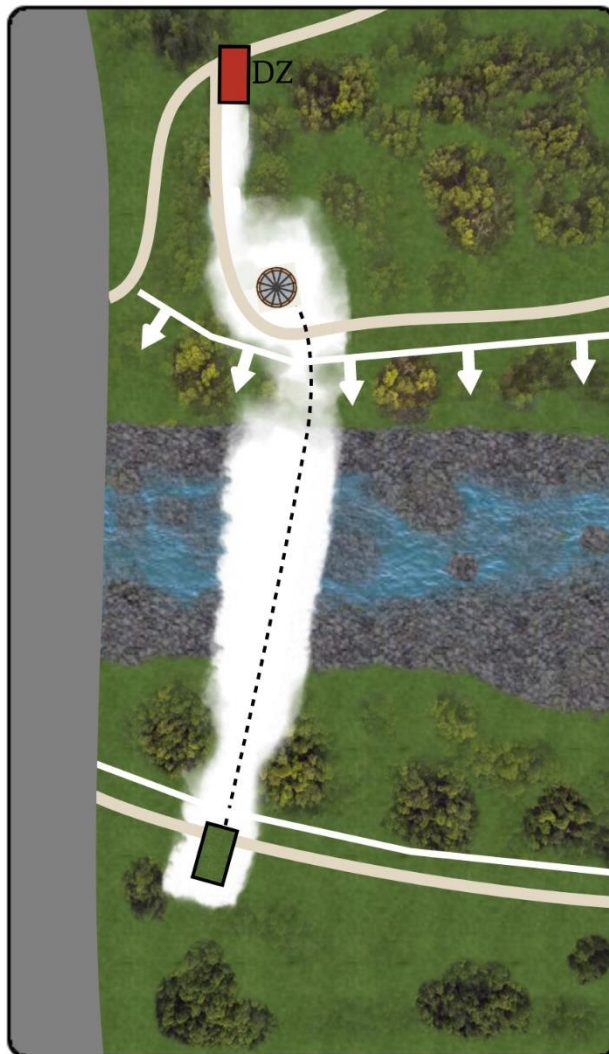
Par 3

72 m

-10 m

Jokiuoman vastapuolen reunan aita on saarekkeen raja. Jos et pääse saarekkeeseen, jatko DZ alueelta rangaistusheiton kera.

Saarekkeeseen pääsyn jälkeen normaali OB-sääntö



 fortum

# Väylä 9



## Koski Open Imatra



Par 3  
65 m  
+2 m

Puron etureuna on OB  
alueen raja.  
Pelataan normaalin OB  
säännön mukaisesti.



# Väylä 10



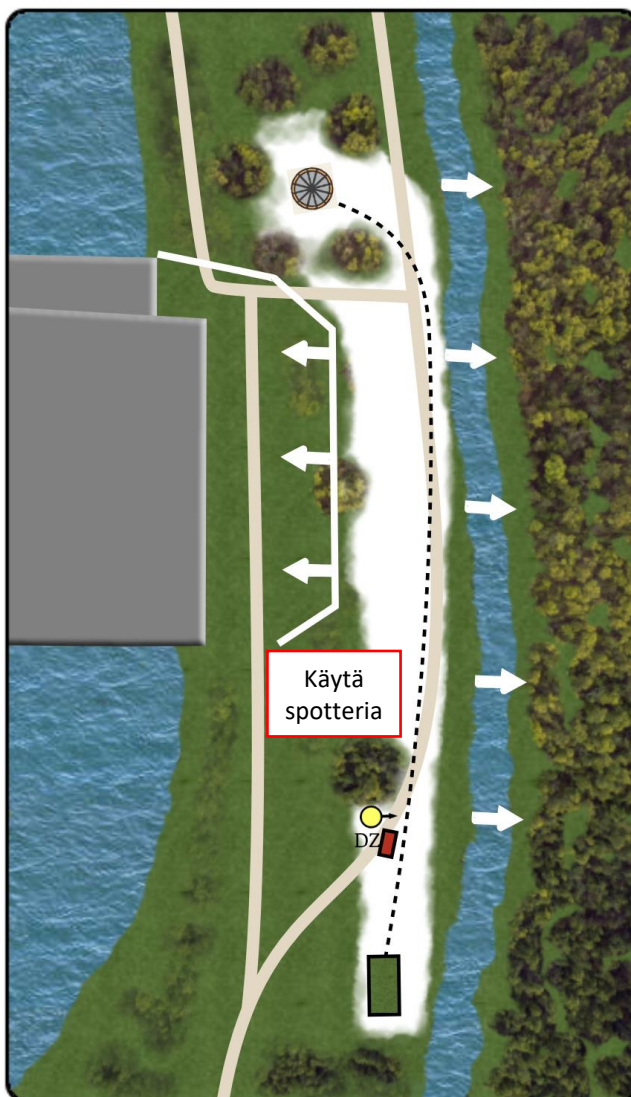
## Koski Open Imatra

#  
10

Par 3  
108 m  
-3 m

Väylällä on mando. Jos ohitettu väärin, uusintaheitto rangaistuksen kera

Puron etureuna on OB alueen raja sekä vasemmassa reunassa oleva tolppalinja. Pelataan normaalin OB säännön mukaisesti.



# Väylä 11 (CTP kierros 1)



## Koski Open Imatra

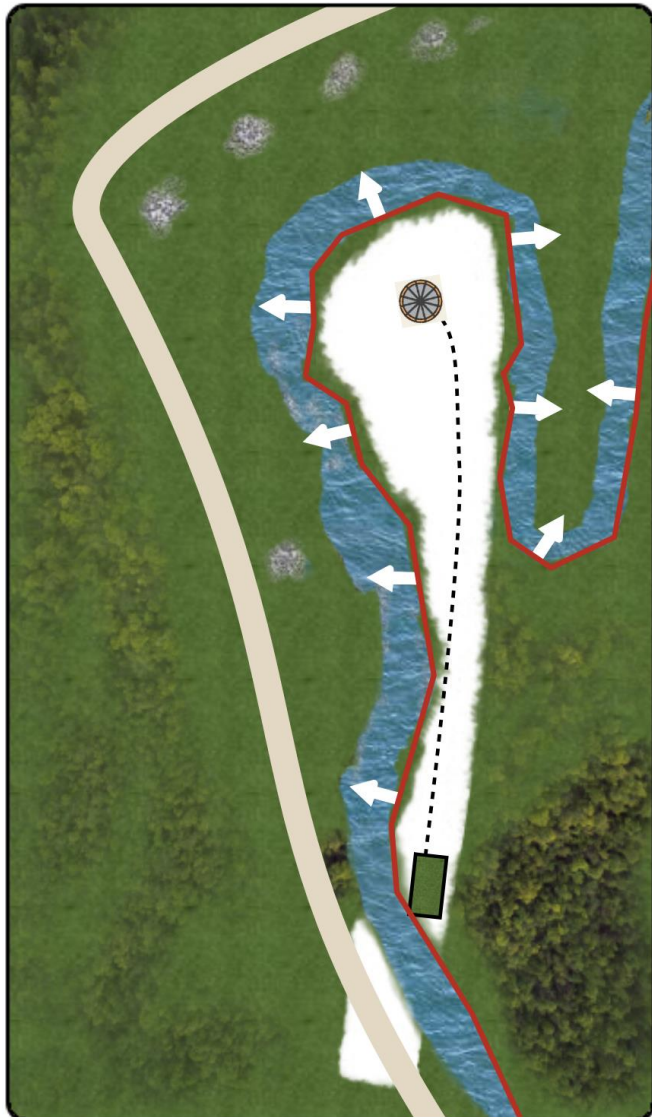
#  
11

Par 3

~70 m

-1 m

Joens sisäreuna toimii  
OB-rajana. Jos kiekko  
menee OB alueelle, pelaaja  
jatkaa peliä arvioidusta  
ylimenokohdasta yhden  
rangaistuksen kera.



**RAMIRENT**

# Väylä 12



## Koski Open Imatra

#  
12

Par 3

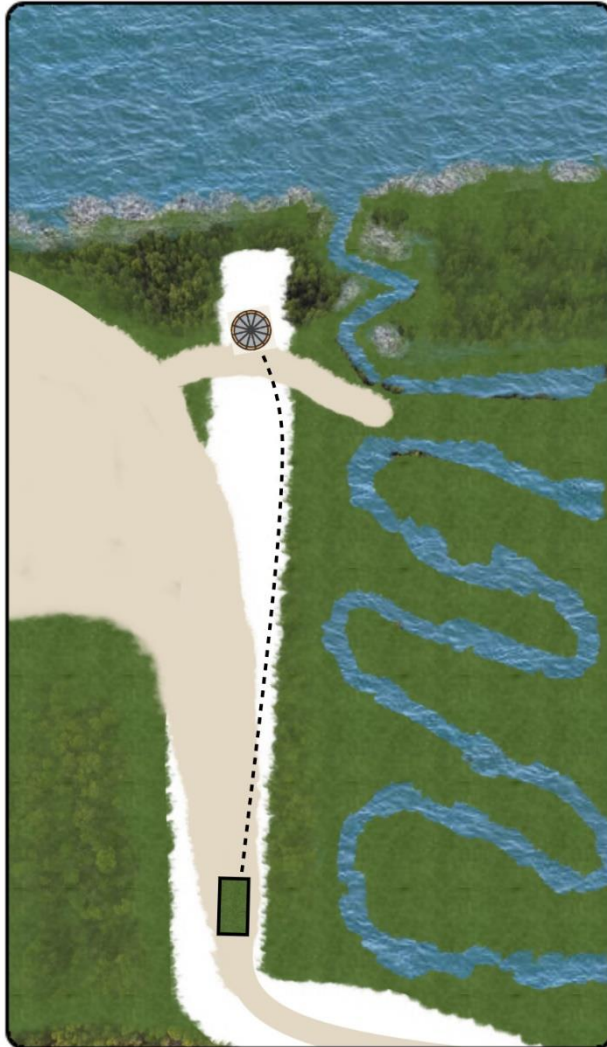
100 m

0 m

Väylän oikealla oleva  
puro ja takana virtaava  
Vuoksi ovat OB aluetta

Huomioikaa mahdollises-  
ti kaupunkipuron polulta  
tulevat ulkoilijat.

Käyttäkää spotteria!



# Väylä 13



## Koski Open Imatra

#  
13

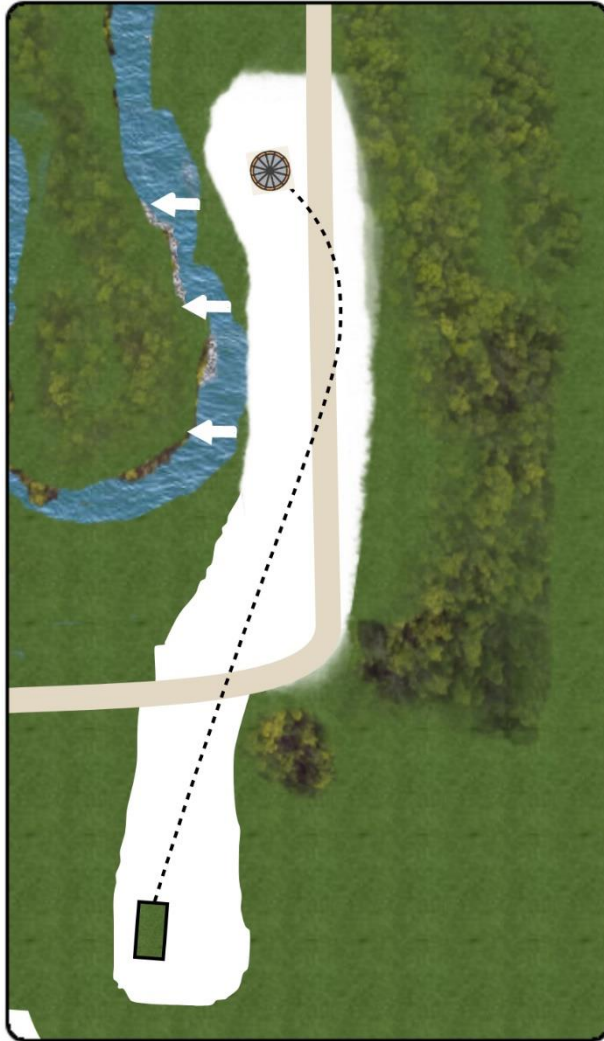
Par 3

104 m

-2 m

Kaupunkipuron reuna toimii OB-alueen rajana. Jos kiekko menee puron yli niin jatko normaalin OB-säännön mukaisesti.

Huomioi muiden väylien pelaajat ja alueella liikkuvat



**RAMIRENT**



# Väylä 14



## Koski Open Imatra

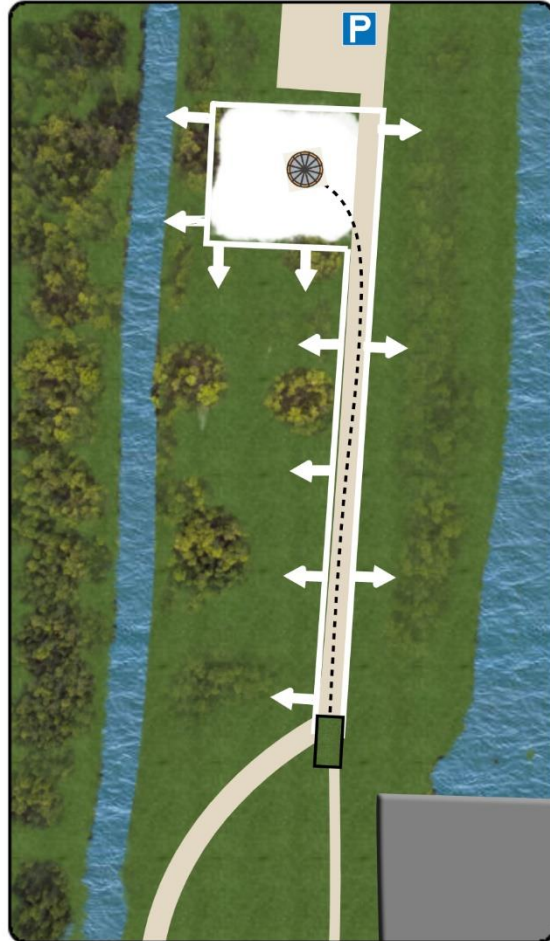
#  
14

Par 3

85 m

+1 m

Pelialuetta ovat vain tee-  
paikalta lähtevä tie ja korin  
ympärys. Jos kiekko  
päätyy pelialueen ulko-  
puolelle, jatko ylityskoh-  
dasta yhden rangaistuksen  
kera.



# Väylä 15



## Koski Open Imatra

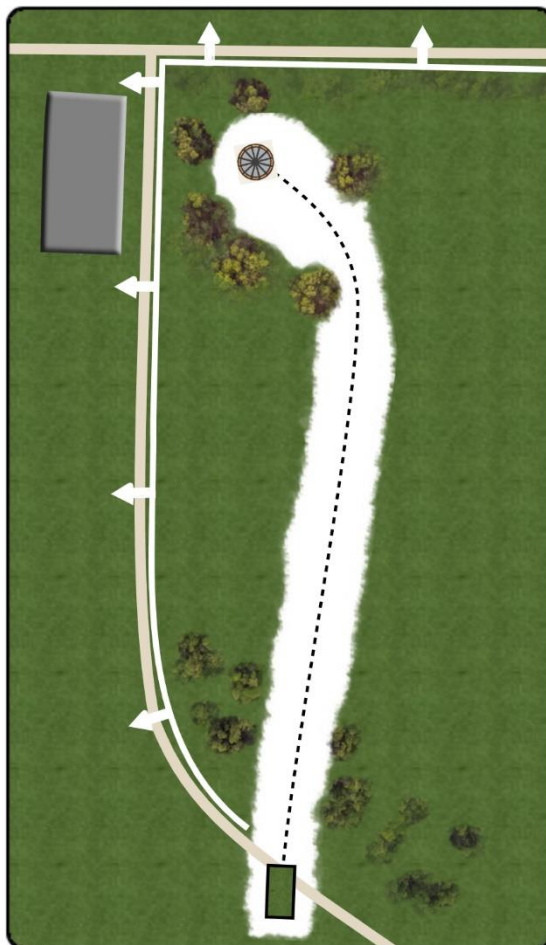
#  
15

Par 3

86 m

-0 m

Tie/polut toimivat OB  
alueen rajana. Pelataan  
normaalin OB säännön  
mukaan



# Väylä 16



## Koski Open Imatra

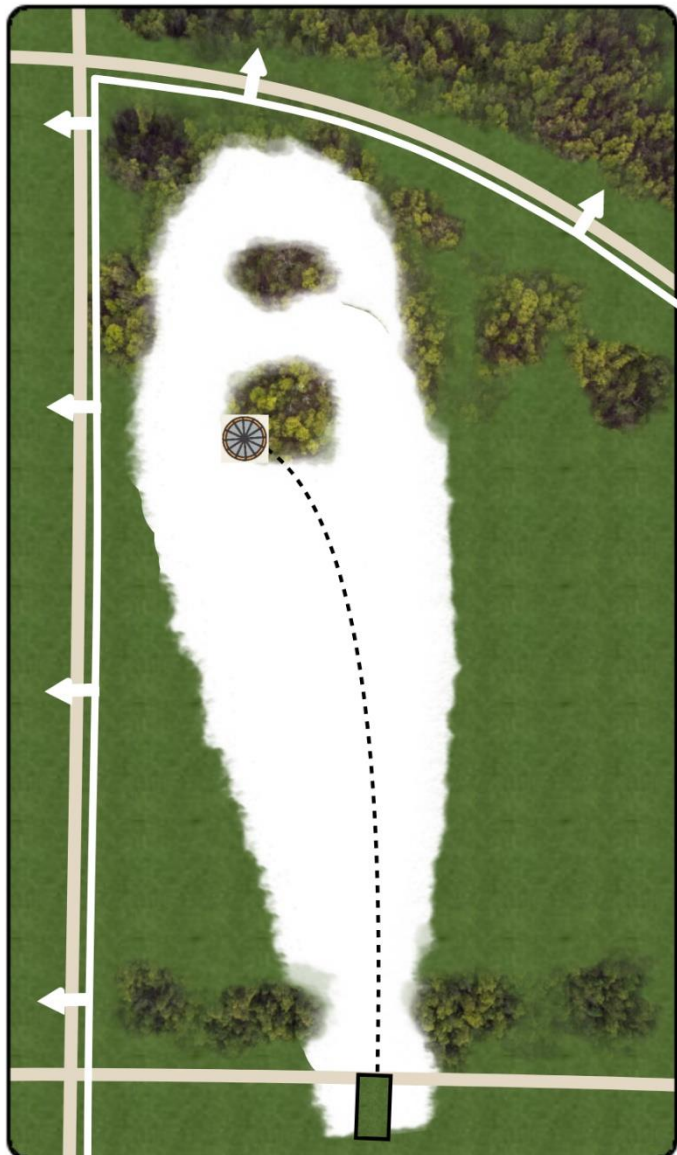
#  
16

Par 3

125 m

+2 m

Tie/polut toimivat OB  
alueen rajana. Pelataan  
normaalin OB säännön  
mukaan



# Väylä 17



## Koski Open Imatra

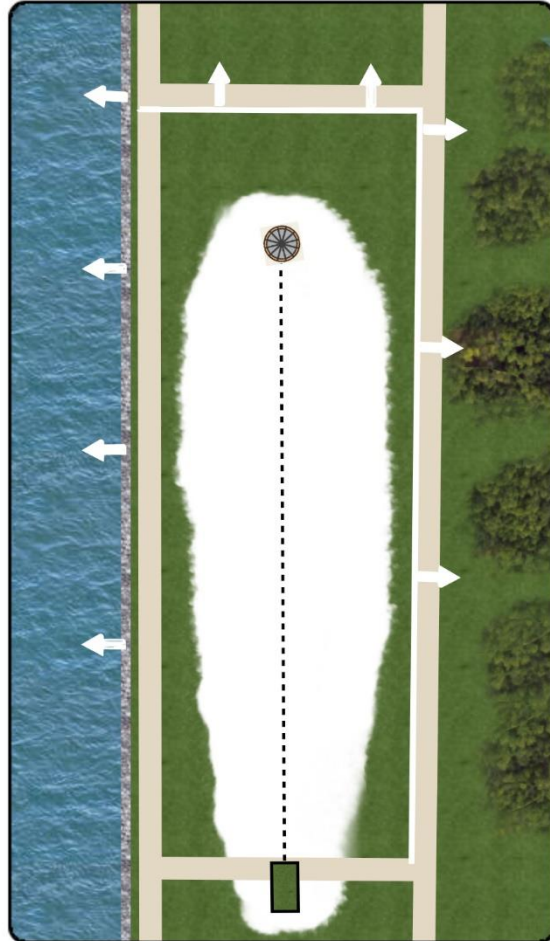
#  
17

Par 3

100 m

0 m

Joki sekä polun sisäreunat toimivat OB-alueen rajoina. Jos kiekko ei pysy pelialueella, jatko ulosmeno kohdasta yhden rangaistuksen kera.



# Väylä 18



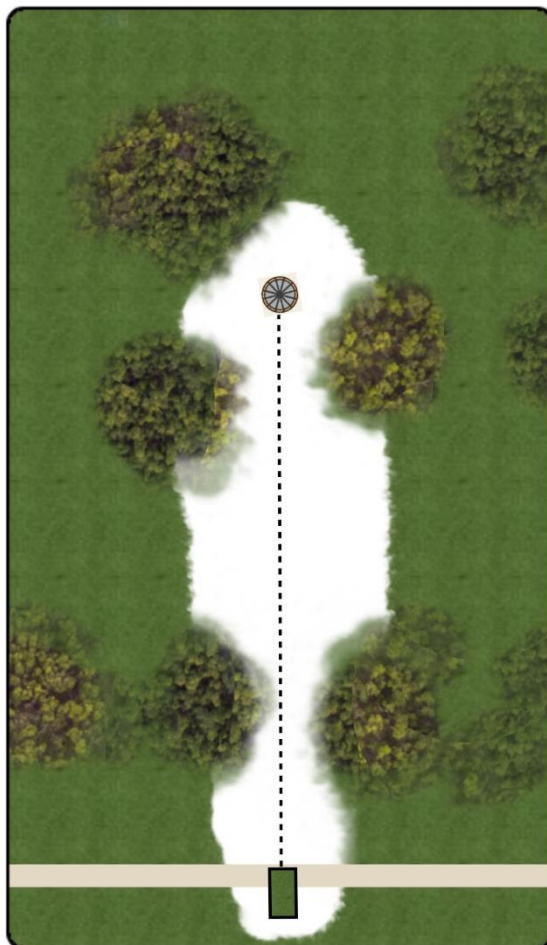
## Koski Open Imatra

#  
18

Par 3

79 m

0 m



# Väylä 19



## Koski Open Imatra

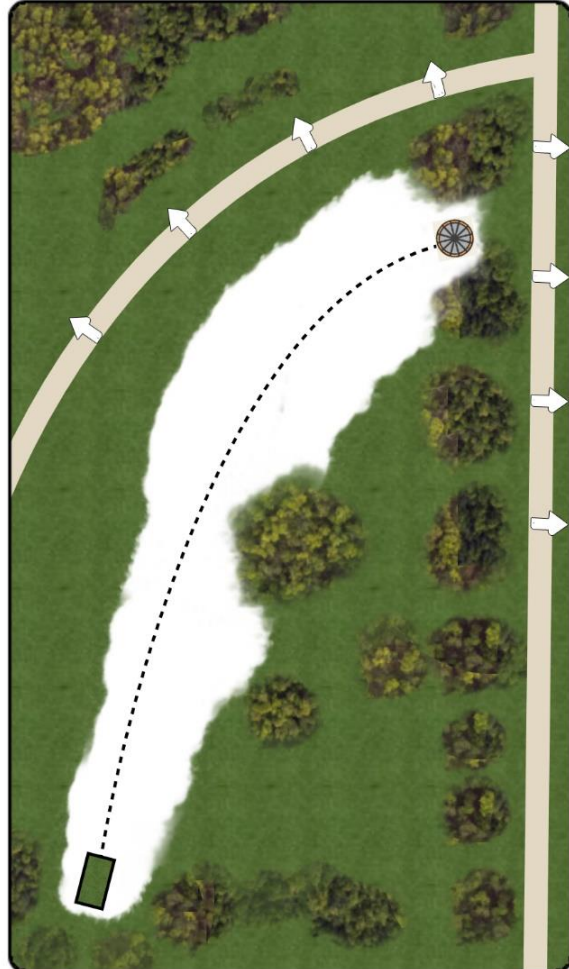
#  
19

Par 3

110 m

0 m

Polkujen sisäreunat toimivat OB-alueen rajoina. Jos kiekko ei pysy pelialueella, jatko ulosmeno kohdasta yhden rangaistuksen kera.



# Väylä 20 (CTP kierros 2)



## Koski Open Imatra

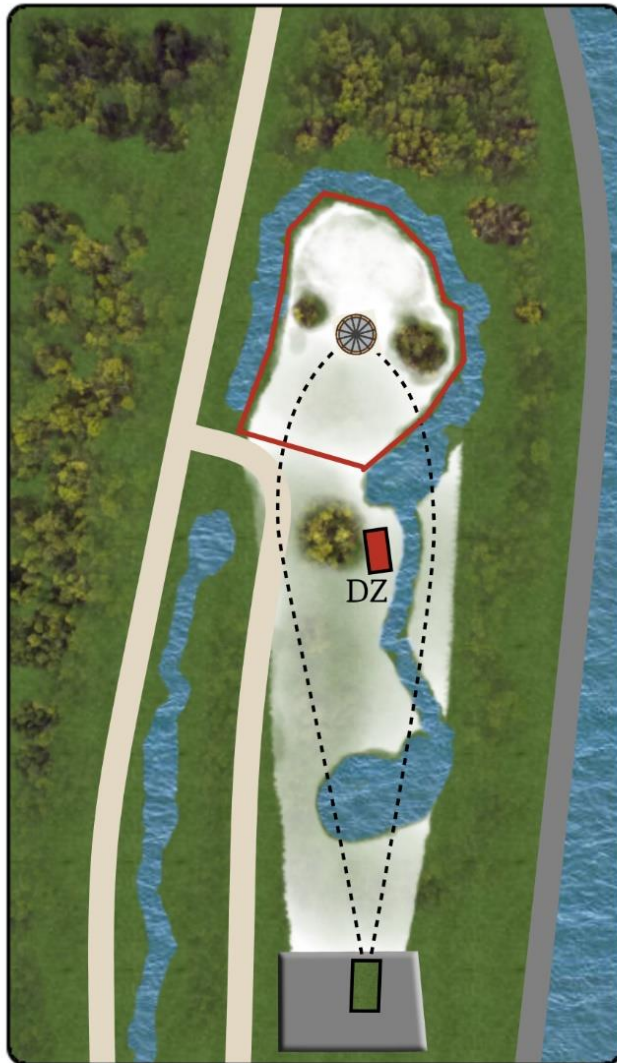
#  
20

Par 3

75 m

-1 m

Joen sisäreuna on saarekkeen raja. Jos heitto ei jää saarekkeeseen -> DZ ja rangaistusheitto. Saarekkeeseen pääsyn jälkeen normaali OB-sääntö



# Väylä 21



## Koski Open Imatra

#  
21

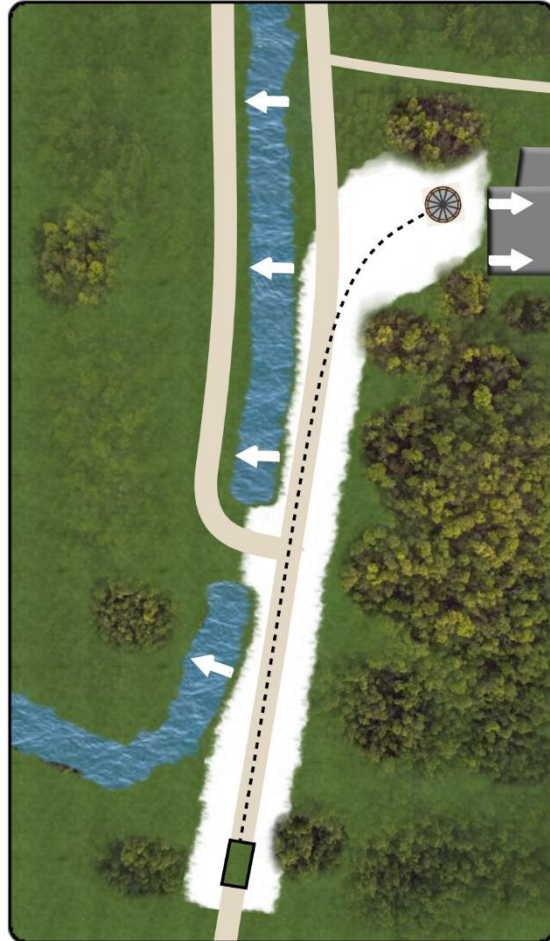
Par 3

76 m

0 m

Joensisäreuna ja IMPI-patsaan ulkoreuna ovat OB-alueen rajoina. Pelataan normaalin OB-säännön mukaan.

HUOM! Varmistakaa ennen heittoa, ettei korin takana ole ketään





# Vuoksen DiscGolf ry kiittää

## Yhteistyöyritykset

- Imatran kaupunki
- Imatran Kaupunkikeskusta ry / Imitsi
- Fortum
- Scandic Imatra – Valtionhotelli
- KIPA – Imatran kiinteistö- ja aluepalvelu Oy
- Bar & Café Kuohu
- Ramirent